

Attention ! Pour l'animation : Gaming Day le mardi 12 Février : inscription à la journée uniquement.

	ACTIVITE MATIN		ACTIVITE APRES MIDI	
LUN 11/02	Atelier cuisine	Jeux de société : Twin Tin Bots	Départ 14h <u>Gymnase</u>	Tchoukball Retour 17h
MAR 12/02	9h (inscription à la journée uniquement)	Gaming Day avec Player Up	<i>pique nique</i>	Découverte et prévention des pratiques vidéoludiques 17h
MER 13/02	Atelier créatif : plastique dingue	Décor « Carnaval de Luynes » (Dessin/Peinture)	Départ 14h	Bloc d'escalade Arkose (Prévoir tenue de sport) Retour 17h
JEU 14/02	Décor « Carnaval de Luynes » (Dessin/Peinture)	La Passerelle numérique : « Codage de Jeux Vidéos »	Départ 14h	Animation Tennis de Table Retour 17h
VEN 15/02	Départ 9h <u>Gymnase</u>	Fistball	Retour 12h	Cinéma à la Passerelle

	ACTIVITE MATIN		ACTIVITE APRES MIDI	
LUN 18/02	Billard, babyfoot	Décor « Carnaval de Luynes » (Dessin/Peinture)	Départ 14h <u>Gymnase</u>	Kinball Retour 17h
MAR 19/02	Départ 9h <u>Gymnase</u>	Tir à l'arc et cirque	Retour 12h	Départ 14h Escape Coding au FabLab de la Grange numérique (modélisation, impression 3D, découpe vinyle, réalité virtuelle, codage, robotique, Minecraft) Retour 17h
MER 20/02	Atelier Manga	Ping pong	Départ 14h	Cinéma à la Grange : « Mimaï ma petite sœur » Retour 17h
JEU 21/02	Décor « Carnaval de Luynes » (Dessin/Peinture)	Atelier créatif	Départ 14h <u>Gymnase</u>	Roller et Roller Hockey Retour 17h
VEN 22/02	Départ 9h <u>Médiathèque</u>	Animation numérique TENGAMI « Entrez dans la peau d'un samouraï »	Retour 12h	Multijeu à la Passerelle