

Projet des activités du mercredi Février 2019

A la journée : 7h30-18h30

A la demi-journée : 7h30-14h30 avec repas

11h30-18h30 avec repas

Accueil échelonné : 7h30-9h00 Activités à la Ruche : 9h00-17h00 Départ échelonné : 17h00-18h30 Agréé D.D.C.S. P.M.I.

GROUPE	ROSE (2015 Petite section)		VIOLET (2014 moyenne section)	ORANGE (2013 grande section)	ROUGE (2012 CP)	
Animateurs	Claudie Aurélie		Vanessa	Abigaël Marine	Julie Clara	
Thème	« 3 souris peintres » et « La chasse à l'ours »		« Poucelina »		La traversée du Canada	
Mercredi 6	Comptine : Souris multicolore Jeux de relais Atelier : carte pastel Atelier autonome	Sieste Jeux de transvasement	Extrait du dessin animé « Poucelina » Expérience : Bulle Jeu : Chef d'orchestre	Temps calme : chanson du film Atelier : bateau en noix Jeu : du béret	Atelier : couture raton laveur ou renard Jeu : A la recherche du Caribou	Temps calme : lecture de « La « Cabane magique » Atelier : fresque du Canada Jeu : La traversée du st Laurent
Mercredi 27	Lecture de l'histoire : La chasse à l'ours Atelier autonome Jeux extérieurs : Jeux de lancer	Sieste Jeux d'imitations Atelier : ours à tisser	Atelier pâtisserie : Brownies aux noix Création d'un mini village Jeu : Cerceaux musicaux	Temps calme : Musique du film Atelier : peinture perle des poupées Expérience : mélange liquide	Atelier pâtisserie : Pancake au sirop d'Erable Jeu : Attrape Caribou	Temps calme : lecture de « La « Cabane magique » Atelier du rameur Jeu : course en raquette
À apporter	Un paquet de gâteau par mois					







Projet des activités du mercredi Février 2019

A la journée : 7h30-18h30

A la demi-journée : 7h30-14h30 avec repas

11h30-18h30 avec repas

Accueil échelonné : 7h30-9h00 Activités à la Ruche : 9h00-17h00 Départ échelonné : 17h00-18h30 Agréé D.D.C.S. P.M.I.

GROUPE	VERT (2011 2010 CE1 CE2)	JAUNE (2009 2008 CM1 CM2)		
Animateurs	Sindy Laetitia	Mélanie		
Thème	« Le petit monde magique »			
Mercredi 6		Temps calme : Tours de magie		
	Atelier Pâtisserie	Répétition du spectacle et décors		
	Atelier : Grimoire des animaux fantastiques	Jeu : Loup Garou		
		Temps calme : Tours de magie		
Mercredi 27	Jeux extérieurs : Jeux de relais Ou jeux de plateau : Aventuriers du rail, Catane, Dixit	Jeu du 21 et Lucky Luck		
	Atelier : Bracelets Magiques (Plastique fou)	Atelier : Fin du grimoire des animaux fantastiques		
À apporter	Un paquet de gâteau par mois.			



