

Projet des activités des vacances D'HIVER 2020

Arrivée échelonnée : 7h30 – 9h00

Repas : 12h00- 13h00

Activités à La Ruche d'Ernest : 9h00 -17h00

Départ échelonné : 17h00 - 18h30

Pour la collation du matin : apporter un paquet de gâteaux par semaine



GROUPE	ROSE (2016 petite section)	VIOLET (2015 moyenne section)	ORANGE (2014 grande section)	ROUGE (2013 CP)
Animateurs /Thème	Kelly, Marie / LES ANIMAUX SAUVAGES		Abigaël, Marine / PETER PAN	
	Matin	Après-midi	Matin	Après-midi
Lundi 17 Février	Découverte du thème Atelier : masques animaux DOJO : jeux d'imitation et de bruitages	Sieste ou temps calme : musiques Atelier : fabrication de jumelles d'explorateur Jeu : chamboule-tout	Atelier : mobile partie 1 Jeu : chamboule tout Extrait « Petre Pan »	Temps calme : histoire « Petre Pan » Atelier : mobile partie 2 Jeu : épervier en chasse
Mardi 18 Février	Atelier : « aide les animaux sauvages » CONTES A LA MEDIATHEQUE Départ : 10h15 Retour : 12h00	Sieste ou temps calme : musiques Atelier : fabrication animaux géants/ Jeu de la cuillère	Atelier : sudoku DOJO : attention aux crocodiles CONTES A LA MEDIATHEQUE Départ : 10h15 Retour : 12h00	Temps calme : écoute musicale Atelier : chapeau Peter Pan Jeu : mimes
Mercredi 19 Février	DOJO : la maison des singes Atelier : cadre animaux Pique-nique	Sieste ou temps calme : musiques Atelier : création de fleurs pour la fresque Jeu : les cerceaux musicaux	Atelier : plastique dingue clochette Jeu de la puce Pique-nique	SORTIE CINEMA LA GRANGE « Jacob et les chiens qui parlent » Départ : 14h00 Retour : 15h45
Jeudi 20 Février	Atelier : pâtisserie (gâteau marbré) Jeu : « jeu du puzzle » (parcours, relai)	Sieste ou temps calme : musiques Atelier : marionnettes animaux /Jeu : timbale petits pois	Atelier : (1 ^{ère} partie) pot clochette Jeu : sur le bateau dans l'eau	Temps calme : lecture du conte Atelier : (2 ^{ème} partie) pot clochette
Vendredi 21 Février	SORTIE A LA VALLEE DES ROIS Départ : 9h30 Retour : 14h00 / Pique-nique	Temps calme : musiques Atelier : finition e exposition fresque sauvage	DOJO : attrape crocodiles Atelier : empreinte de main puzzle	Temps calme : musique « Peter Pan » Atelier : crochet du capitaine Jeu : balle assise
Animateurs/ Thème	Claudie, Kelly / LE LOUP QUI VOULAIT CHANGER DE COULEUR		Béatrice, Sindy / BIENVENUE CHEZ LES MARINS	
Lundi 24 Février	Rappel des règles de vie et découverte de l'histoire Atelier du loup : le Vert Jeux de ballon	Sieste ou Temps calme : promenons-nous dans les bois Atelier : le tableau du loup Jeu : initiation au basket, jeux de ballons	Atelier : cadre marin Jeu : poisson pêcheur	Temps calme : décoration porte manteau Atelier : finition en coquillage DOJO : jeux de motricité
Mardi 25 Février	Atelier du loup : le Rouge DOJO : la course aux couleurs	Sieste ou Temps calme : le loup qui voulait fêter son anniversaire Atelier : le loup en pâte à modeler / Jeu : cerceaux musicaux	Atelier : création d'un phare Atelier : pâtisserie	Temps calme : nœud marin Atelier : finition du phare Jeu : bérêt
Mercredi 26 Février	Atelier du loup : le Rose SORTIE CINEMA LA GRANGE L'odyssée de choum / Pique-nique	Sieste ou Temps calme : chant, dans la forêt lointaine Atelier : le masque du loup Jeu : le bérêt des couleurs	Atelier : pot du marin SORTIE CINEMA LA GRANGE L'odyssée de choum Départ : 10h00 Retour : 12h00 / Pique-nique	Temps calme : relaxation DOJO : jeux de ronde Atelier : fresque collective
Jeudi 27 Février	Atelier du loup : le Bleu DOJO : la course aux couleurs	Sieste Ou temps calme : chant, au fond des couleurs Atelier : peinture glacée / Jeu : poisson pêcheur	Atelier : bracelet marin Jeu : relais du mousse	Temps calme : histoires Atelier : peinture au savon /Jeu : marin chasseur
Vendredi 28 Février	Atelier du loup : le Orange Atelier : pâtisserie, le cake à l'orange	Sieste ou Temps calme : contes, le loup, la chèvre et les 7 chevreaux / Atelier : les loups rigolos	Atelier : confection d'un coquillage DOJO : jeux de motricité	Temps calme : relaxation Atelier : cadre photo / Jeu : baleine en chasse

	VERT (2012 CE1/ 2011 CE2)	JAUNE (2010 CM1 / 2009 CM2)
Animateurs /Thème	<i>Julie, Laëtitia</i> / JE SUIS UN HÉRITAGE	
	Matin	Après-midi
Lundi 17 Février	DOJO : jeux de présentation Ateliers : création d'un parchemin, décor d'une fresque	Temps calme : questions de philosophie Atelier : cadre lettre famille Jeu : épervier
Mardi 18 Février	Atelier : peinture de l'arbre Jeux de ronde (dortoir) Pique-nique	GRUPE VERT INTERVENANT Sport GRUPE JAUNE SORTIE AU CINEMA « La Grange » : L'extraordinaire voyage de Marona + atelier phonotropic
Mercredi 19 Février	Atelier : (1 ^{ère} séance) brouillon d l'arbre généalogique DOJO : jeux de musique CONTES A LA MEDIATHEQUE Départ : 11h00 Retour : 12h00	Temps calme : questions de philosophie Grand jeu : cranium junior
Jeudi 20 Février	Atelier : (2 ^{ème} séance) mise au propre de l'arbre généalogique Atelier clown (au dortoir)	Temps calme : questions de philosophie DOJO : jeux de ballon / Atelier : fin de l'arbre généalogique
Vendredi 21 Février	DOJO : jeux de parcours Atelier : calendrier des anniversaires	Temps calme : questions de philosophie Improvisation sur le thème de la famille Goûter avec représentation
Animateurs Thème	<i>Julie, Mélanie</i> / LE CARTON, LE JOURNAL, C'EST GÉNIAL	
Lundi 24 Février	Rappel des règles de vie et présentation du thème Atelier : la famille paresseux / DOJO : la feuille de papier journal	Temps calme : autour du journal Atelier : gecko rigolo / Jeu du gecko
Mardi 25 Février	Atelier : cadre photo Jeu : « Déchirer, c'est gagné »	Temps calme : autour du journal Contes A LA MEDIATHEQUE
Mercredi 26 Février	Atelier : la licorne articulée Jeu de mimes (dortoir) Pique-nique	Temps calme/ relaxation au DOJO, balle aux prisonniers Atelier : fin de la licorne
Jeudi 27 Février	Atelier : création d'un journal Jeu : loup garou (dortoir)	SORTIE A LA PATINOIRE DE TOURS (Apporter gants et chaussettes hautes obligatoires) Départ : 13h15 Retour : 15h45
Vendredi 28 Février	Atelier : la boîte à souris Jeux de ronde (dortoir)	Temps calme : autour du journal Atelier : fin de la boîte à souris / DOJO : accroche - décroche